

Wir haben neue Räume!!

Liebe Freunde,

2008 war ein spannendes Jahr mit zwei großen Durchbrüchen in unserer Gemeindegemeinschaft: Im Januar haben wir unseren zweiten Pastor angestellt, und im Dezember haben wir den Mietvertrag für unsere neuen Räume unterschrieben.

Beides sind Bereiche, für die wir lange gebetet haben und die uns schon seit mehreren Jahren beschäftigen. Nach neuen Räumen haben wir seit ca. 2002 erfolglos gesucht. Nun haben wir uns als Gemeinde entschlossen, das ehemalige „Werk 2“, eine alte Remscheider Disco, zu mieten.

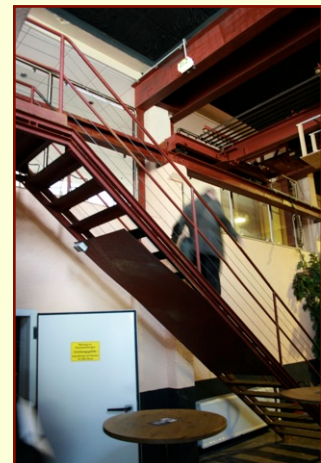
Werk 2 ist in jeder Hinsicht optimal: wir haben genug Platz (etwa sechs Mal so viel wie jetzt), eigene Parkplätze, eine große Küche, einen Kühlraum, ausreichend Toiletten und vieles mehr, was wir brauchen. (Auf den Fotos könnt Ihr schon ein wenig davon sehen.) Zudem ist der Laden in Remscheid bekannt. In all den Jahren haben wir solche Räumlichkeiten vergeblich gesucht.

Wir hatten in den letzten 10 Jahren einen Zuwachs von zehn auf über hundertzwanzig Gottesdienstbesucher und schon lange mit der Wachstumsbremse des zu kleinen Kultshockks zu kämpfen: der Gottesdienstraum ist zu klein, und wir haben nicht genug Kinderräume.

Wir rechnen also fest damit, dass wir in den neuen Räumen wieder wachsen und unserer Vision ein Stück näher kommen: in Remscheid und Umgebung eine starke christliche Szene von Menschen zu bauen, die Jesus nachfolgen, ohne dabei ihre Identität zu verlieren.

Werk 2 im Überblick

- ◆ 780 qm
- ◆ viele Parkplätze
- ◆ konzessionierbar
- ◆ genug Kinderräume
- ◆ viele Möglichkeiten für unsere Gemeindegemeinschaft
- ◆ 3000 € Miete pro Monat im ersten Jahr
- ◆ später Steigerung auf 4000 € pro Monat innerhalb von vier Jahren
- ◆ 1200 € veranschlagte Nebenkosten



Wir wenden uns heute mit einigen Bitten an Euch. So etwas machen wir nur selten, aber in den nächsten Monaten kommen große Herausforderungen auf uns zu. Deshalb bitten wir alle, die in irgendeiner Weise von unserer Arbeit gesegnet wurden, um Hilfe. Dabei geht es um Geld, Gebet und Mitarbeit.

Finanzen

Werk 2 zu mieten und zu renovieren ist für uns nicht unrealistisch, aber dennoch teuer. Anfangs werden wir pro Monat etwa 2.000 bis 3.000 € Unterdeckung der laufenden Kosten haben. Für die Renovierung brauchen wir ca. 40.000 €. Bis die Gemeinde so stark gewachsen ist, dass die regelmäßigen Einnahmen ausreichen, werden wir von unseren Rücklagen zehren müssen.

An dieser Stelle ein herzliches Dankeschön an alle, die uns bislang schon finanziell unterstützt haben. Falls Du uns auch auf diese Weise unterstützen möchtest, findest Du im rechten Kasten unsere Bankverbindung.

Gebetsanliegen

Bitte betet für Weisheit für alle Verantwortungsträger. Das ist das größte Projekt, das wir bisher in Angriff genommen haben, und uns ist bewusst, dass es viele Möglichkeiten gibt, Fehler zu machen.

Bitte betet für Schutz bei den Umbaumaßnahmen.

Bitte betet für Einheit und Zusammenhalt in der Gemeinde. Ein gemeinsamer Umbau kann viel dazu beitragen, dass man sich näher kommt, es gibt aber auch viel Verletzungs- und Frustpotential.

Bitte betet, dass das ehemalige Werk 2 der Segen für Remscheid wird, den wir uns erhoffen. Wir glauben, dass Jesus noch viel mit uns in unserer Stadt vorhat.

Praktische Hilfe

Wenn Du aus der Gegend (also Bergisches Land, Ruhrgebiet oder so) kommst, kannst Du uns auch gerne tatkräftig unterstützen. Wir brauchen viele Leute, um den Laden so umzubauen, wie wir ihn gerne haben möchten.

Wenn Du Interesse hast, schreib uns bitte eine E-Mail. Die Adresse ist links im Kasten.

Vielen Dank!

Jesus Freaks Remscheid



Bankverbindung

Jesus Freaks Remscheid e.V.
Kontonummer: 100 008
Stadtsparkasse Remscheid
BLZ: 340 500 00

Kontakt

Emilienstraße 4
42853 Remscheid
buero@jfrs.de
JesusFreaksRemscheid.de

Bitte gib diesen Newsletter auch an jeden anderen weiter, der sich für unsere Arbeit interessiert, oder setze ihn auf Dein Blog oder Deine Website. Falls Du diesen Newsletter in gedruckter Form bekommen hast, gibt es eine elektronische Version auf unserer Website: www.JesusFreaksRemscheid.de